



# CUALIFICA2

Escuela Superior de Cualificaciones Profesionales S.A.U



## CURSOS ONLINE GRATUITOS 2020

Formación 100% Subvencionada



Sector: EMPRESAS DE CONSULTORÍA Y ESTUDIOS DE MERCADOS Y OPINIÓN  
PÚBLICA

## Curso Java Gratis

MÁS INFORMACIÓN EN: [www.cualifica2.es](http://www.cualifica2.es)  
(+34) 958 050 208



## Curso Java Gratis

# Curso Java Gratis



**DURACIÓN:**  
140 horas



**MODALIDAD:**  
Online



**PRECIO:**  
Gratis



**TITULACIÓN:**  
Oficial

### SECTOR:

EMPRESAS DE CONSULTORÍA Y ESTUDIOS DE MERCADOS Y OPINIÓN  
PÚBLICA



Especialízate como profesional en tu sector



#### 100% gratuita

Formación 100% gratuita prioritariamente para empleados y autónomos



#### Avalada por el SEPE

Titulación avalada por el Ministerio de Trabajo y por el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).



#### No consume créditos formativos

No tienes la necesidad de informar a tu empresa ya que no consume créditos formativos.



#### 180 horas de formación

Puedes realizar hasta 180 horas de formación con un máximo de 3 cursos o un curso cuyas horas superen las 180 establecidas en convocatoria.

## DESCRIPCIÓN

Dedicarse al mundo de la informática significa actualizar constantemente tus conocimientos, ya que la tecnología evoluciona cada día. Aprenderás las bases fundamentales en las que se sustentan los procesadores de texto, páginas web y aplicaciones que usamos cada día. Por ejemplo, muchas empresas ya están automatizando muchos de sus procesos administrativos con el fin de ser más productivas y más eficientes en el flujo de información, ahí es donde interviene el programador Java.

## Curso Java Gratis

### OBJETIVOS

Profundizar en el funcionamiento del lenguaje Java Script.  
Desarrollar aplicaciones applets y aplicaciones autónomas.  
Adquirir los conocimientos técnicos peculiares de Java.

### PARA QUE TE PREPARA

El Curso Java añadirá un valor diferencial a tu perfil de informático, capacitándote no solo para resolver problemas técnicos, sino procesos internos que agilicen la actividad de todos los departamentos. Gracias a la programación Java, se podrán añadir diferentes programas más básicos, diseñar aplicaciones y un sinnúmero de mejoras que cualquier corporación estaría dispuesta a incorporar con tareas específicas de su actividad.

### SALIDAS LABORALES

Cada vez más, La tecnología ofrece grandes salidas profesionales a todos aquellos que deciden formarse en alguna de sus ramas. programación Java, podrán trabajar, entre otras cosas, en la creación de software, el desarrollo de aplicaciones para gestión de bases de datos, nuevas funcionalidades en los códigos de las diferentes plataformas que utilice una empresa.

### TITULACIÓN

Titulación de IFCD004PO ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN EN JAVA (SECTOR: EMPRESAS DE CONSULTORÍA Y ESTUDIOS DE MERCADOS Y OPINIÓN PÚBLICA) con 140 horas expedida por la Administración Pública



## TEMARIO

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A JAVA

- 1.Características de la tecnología java
- 2.Ediciones Java
- 3.Primeros pasos en Java
- 4.JDK y entornos de desarrollo

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. SINTAXIS DEL LENGUAJE

- 1.Tipos de datos y cadenas de caracteres Operadores
- 2.Sentencias de control de flujo
- 3.Clases y objetos Las clases Java Beans
- 4.Atributos, métodos y miembros estáticos Arrays, la clase Object y tipos genéricos

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. UTILIZACIÓN DE LAS LIBRERÍAS BÁSICAS DE JAVA

- 1.Principales paquetes de clases
- 2.Clases básicas para gestión de cadenas y funciones numéricas
- 3.Manipulación y formato de fechas Operaciones de entrada-salida
- 4.Gestión de colecciones Trabajando con streams Java Flujos y ficheros

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON JAVA

- 1.La programación orientada a objetos Constructores y sobrecarga de métodos
- 2.Herencia y sobrescritura de métodos Clases abstractas e Interfaces
- 3.Clases anidadas, locales y anónimas Diseño orientado a objetos

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. EXCEPCIONES

- 1.Excepciones Java
- 2.Control de excepciones Excepciones personalizadas

### UNIDAD DIDÁCTICA 6. APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO

- 1.Paquetes para la construcción de interfaces gráficas: AWT y swing
- 2.Creación de ventanas y componentes
- 3.Gestión de eventos
- 4.Applets

### UNIDAD DIDÁCTICA 7. ACCESO A DATOS EN JAVA

- 1.Fundamentos del lenguaje SQL
- 2.La tecnología JDBC
- 3.Ejecución de sentencias de acción
- 4.Manipulación de resultados
- 5.Bases de datos en Java
- 6.XML como almacenamiento de datos
- 7.Acceso a ficheros
- 8.Serialización de ficheros

## Curso Java Gratis

### **UNIDAD DIDÁCTICA 8. PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MULTITAREA**

1. Concepto de tarea y multitarea
2. Clase Threads e interfaz Runnable
3. Multitarea en Java

### **UNIDAD DIDÁCTICA 9. ARQUITECTURA DE APLICACIONES JAVA EE**

1. El modelo de tres capas en Internet
2. El protocolo HTTP
3. La arquitectura Java EE

### **UNIDAD DIDÁCTICA 10. FUNDAMENTOS DE HTML Y JAVASCRIPT**

1. El lenguaje HTML
2. Hojas de estilo
3. Lenguaje JavaScript

### **UNIDAD DIDÁCTICA 11. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON SERVLETS**

1. Características y ventajas de un servlet Creación de servlets HTTP
2. Generación de páginas con servlets
3. Recuperación de datos enviados en una petición
4. Redireccionamiento y transferencia de peticiones
5. Atributos de petición, sesión y aplicación
6. Cookies
7. Opciones de configuración del archivo webxml
8. Acceso a datos desde un servlet

### **UNIDAD DIDÁCTICA 12. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JSP**

1. Características de la tecnología JSP y componentes
2. Generación dinámica de páginas Objetos implícitos
3. Acciones JSP y directivas
4. Utilización de JavaBeans
5. El lenguaje EL y la librería de acciones estándar JSLT
6. Acceso a datos desde JSP

### **UNIDAD DIDÁCTICA 13. LA ARQUITECTURA MODELO VISTA CONTROLADOR**

1. Patrones de diseño Java EE
2. Arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador)
3. Análisis e implementación de cada bloque
4. Despliegue de una aplicación en un servidor de aplicaciones
5. Introducción a los frameworks MVC

---

## **REQUISITOS DE ACCESO**

## Curso Java Gratis

Para la realización del Curso SEPE IFCD004PO ANÁLISIS Y PROGRAMACIÓN EN JAVA (SECTOR: EMPRESAS DE CO DE MERCADOS Y OPINIÓN PÚBLICA) el requisito principal es ser Trabajador del Sector Empresas de consultoría y estudio pública.

## METODOLOGÍA

Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutoría e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios. La metodología a seguir es ir avanzando a lo largo del itinerario de una serie de temas y ejercicios. Para su evaluación, el alumno/a deberá completar todos los ejercicios propuestos en el curso. La t alumno/a por correo una vez se haya comprobado que ha completado el itinerario de aprendizaje satisfactoriamente.

## FICHA MATRICULACIÓN

Para poder formalizar la solicitud de inscripción en este curso debe completar sus datos de registro. Para ello rellene y envíenos e participación en pdf que le presentamos continuación:

[Solicitud de Participación](#)